Nama : Kelvianto Pratama Harum

NIM : 200210500016

MK : Pemrograman Lanjut

Dosen : Muhammad Fajar B, S.Pd., M.Cs.

**PERTEMUAN V**

**POLYMORPHISM**

1. **Contoh 5.1**

Source code:

Output:

Penjelasan:

1. **Contoh 5.2a**

Source code:

Output:

Penjelasan:

1. **Contoh 5.2b**

Source code:

Output:

Penjelasan:

1. **Contoh 5.3**

Source code:

Output:

Penjelasan:

1. **Contoh 5.4**

Source code:

Output:

Penjelasan:

1. **Praktikum 5.1**

Source code:

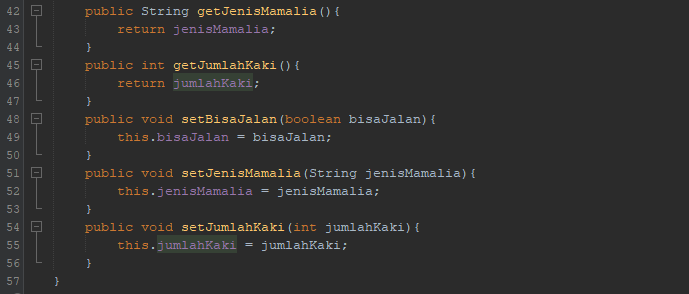
Output:

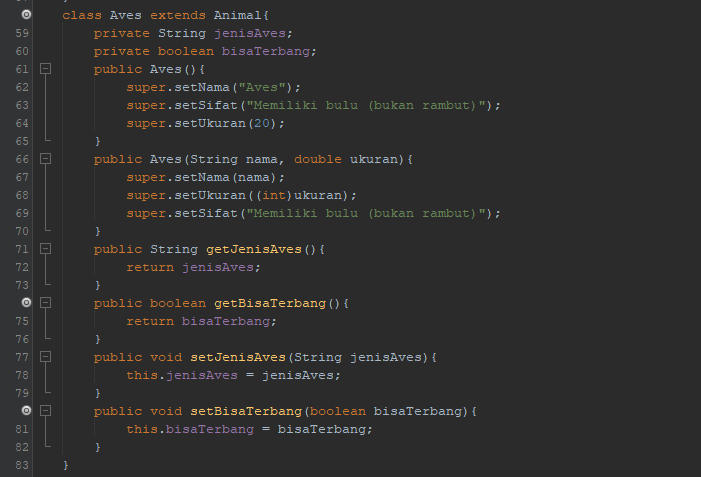
Penjelasan:

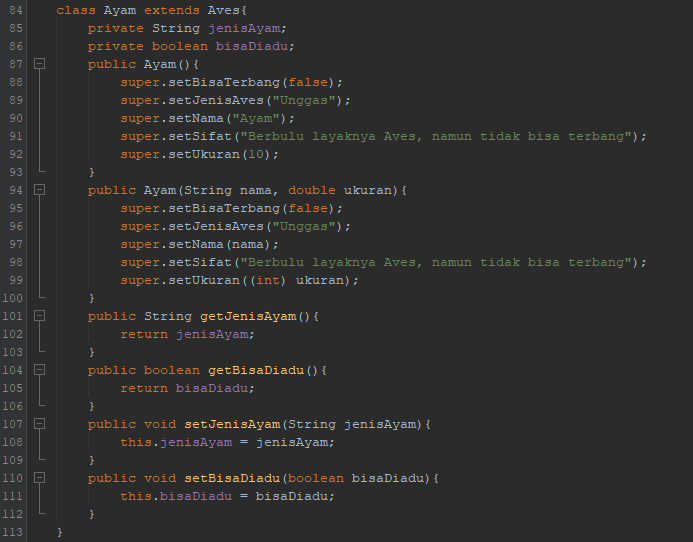
1. **Tantangan**

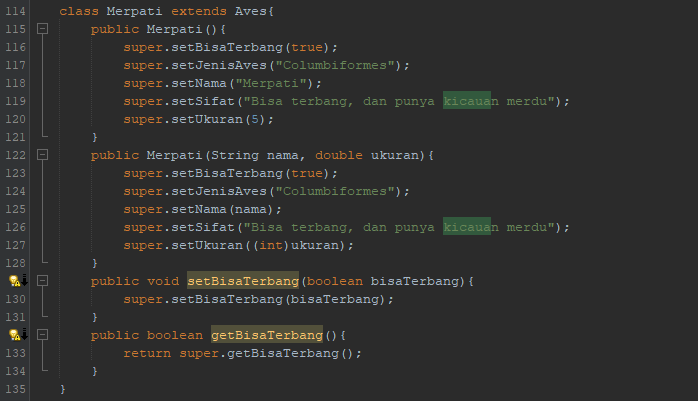
Source code:

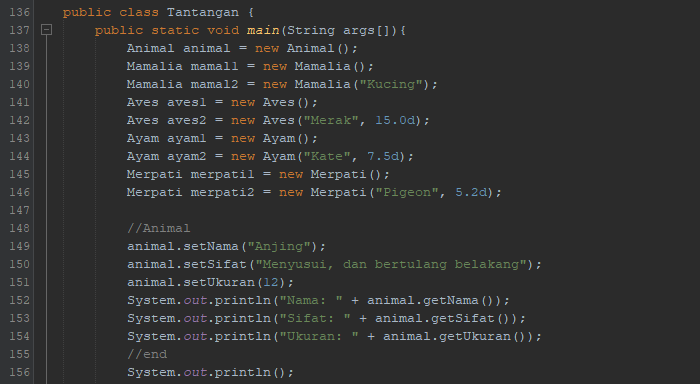




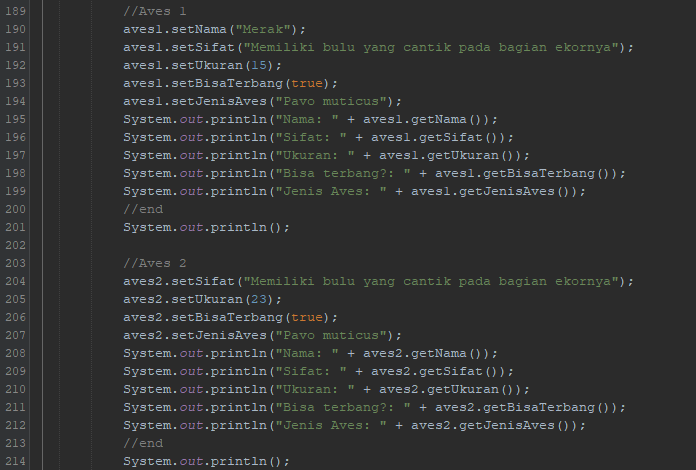








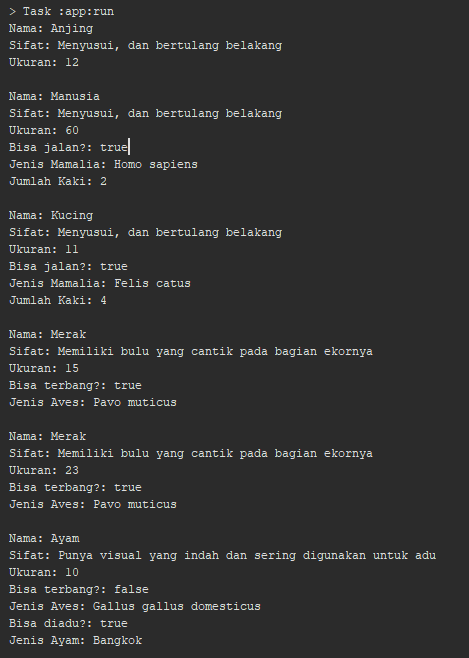


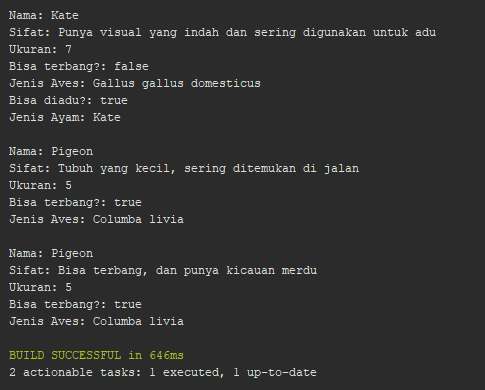






Output:





Penjelasan:

1. `package com.example.Pertemuan5;`: Mendefinisikan paket tempat kelas-kelas tersebut berada.

2. `class Animal {`: Mendeklarasikan kelas `Animal`.

3. `private String nama, sifat;`: Mendefinisikan dua atribut `String` privat: `nama` dan `sifat`.

4. `private int ukuran;`: Mendefinisikan satu atribut `int` privat: `ukuran`.

5-13. Metode getter dan setter untuk atribut `nama`, `sifat`, dan `ukuran`.

14-49. Kelas `Mamalia` yang merupakan subkelas dari `Animal`:

- `private String jenisMamalia;`: Atribut tambahan `jenisMamalia`.

- `private boolean bisaJalan;`: Atribut tambahan `bisaJalan`.

- `private int jumlahKaki;`: Atribut tambahan `jumlahKaki`.

- Konstruktor default yang mengatur nilai awal atribut `nama`, `sifat`, dan `ukuran` menggunakan metode setter dari kelas induk.

- Konstruktor yang menerima parameter `String nama`.

- Metode getter dan setter untuk atribut tambahan `jenisMamalia`, `bisaJalan`, dan `jumlahKaki`.

50-80. Kelas `Aves` yang merupakan subkelas dari `Animal`:

- `private String jenisAves;`: Atribut tambahan `jenisAves`.

- `private boolean bisaTerbang;`: Atribut tambahan `bisaTerbang`.

- Konstruktor default yang mengatur nilai awal atribut `nama`, `sifat`, dan `ukuran` menggunakan metode setter dari kelas induk.

- Konstruktor yang menerima parameter `String nama` dan `double ukuran`.

- Metode getter dan setter untuk atribut tambahan `jenisAves` dan `bisaTerbang`.

81-109. Kelas `Ayam` yang merupakan subkelas dari `Aves`:

- `private String jenisAyam;`: Atribut tambahan `jenisAyam`.

- `private boolean bisaDiadu;`: Atribut tambahan `bisaDiadu`.

- Konstruktor default yang mengatur nilai awal atribut `nama`, `sifat`, dan `ukuran` menggunakan metode setter dari kelas induk.

- Konstruktor yang menerima parameter `String nama` dan `double ukuran`.

- Metode getter dan setter untuk atribut tambahan `jenisAyam` dan `bisaDiadu`.

110-125. Kelas `Merpati` yang merupakan subkelas dari `Aves`:

- Konstruktor default yang mengatur nilai awal atribut `nama`, `sifat`, dan `ukuran` menggunakan metode setter dari kelas induk.

- Konstruktor yang menerima parameter `String nama` dan `double ukuran`.

- Metode getter dan setter untuk atribut tambahan `bisaTerbang`.

126-238. Kelas `Tantangan` dengan metode `main`:

- Membuat beberapa objek dari kelas `Animal`, `Mamalia`, `Aves`, `Ayam`, dan `Merpati`.

- Mengatur nilai atribut objek-objek tersebut menggunakan metode setter.

- Menampilkan nilai atribut objek-objek tersebut menggunakan metode getter

Metode `main` mengilustrasikan penggunaan kelas dan hierarki pewarisan dalam kode dengan membuat objek-objek dan memanipulasi atribut-atributnya, kemudian menampilkan hasilnya ke konsol.